



Metszet: Büttyök és Rügy Kft.

Tervezz a mezőgazdasági tevékenységéről világszerte ismert BÜTYÖK ÉS RÜGY KFT-nek új logót!

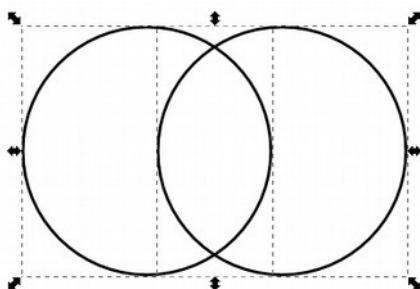
Két egymást félig fedő kör közös része lesz a levélke-forma, melyből felépíthető az egyszerű embléma.



Mivel a metszetenél látnunk kell, hogyan kerülnek fedésbe az alakzatok, olyan kört kell rajzolnod, melynek nincs kitöltése, csak körvonallal rendelkezik.

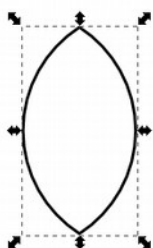
Az *Ellipszis* eszközt CTRL-lal kényszerítve rajzold meg az első kört. Bal egérgombbal kattints a *Színpaletta* első, üres színére, így átlátszóvá teheted a kitöltést.

Ha a kör eltűnt volna, ne ijedj meg! SHIFT lenyomása közben jelöld meg a fekete színt a *Palettán*, amivel a végre láthatóvá válik a kör, mivel beszíneztük a körvonalát.



Kettőzd (CTRL+D), majd vízszintesen mozdítsd el a második kört, CTRL-lal kényszerítve úgy, hogy fedésben maradjanak.

Jelöld ki együtt őket, majd add ki a *Menü > Útvonal > Metszet* parancsot.



A metszetképzésnek a jellegzetessége, hogy az egymást fedő részekből jön létre egy új alakzat, miközben eltűnik az összes eredeti objektum.

Ez sok problémát fog okozni, hiszen a metszetképzést gyakran olyan esetekben alkalmazzuk, ha egy tárgy egyik részletét le szeretnénk fedni egy másik tárggyal, még hozzá úgy, hogy az tökéletesen illeszkedjen. Tipikus példánk lehetnek az emberekre rajzolt ruhadarabok. Az ing síkgeometriai, halmazelméleti definíciója: *Egy ember sziluettjének és egy téglalapnak a felsőtesten megjelenő közös része.*

Rád bízom a zokni, a sapka és az alsónadrág definícióját... és a BÜTYÖK ÉS RÜGY KFT. logójának befejezését!